**Check list de Análisis**

|  |  |
| --- | --- |
| Atributo de calidad a considerar | Pregunta |
| Independencia del diseño | - ¿ La lista de requisitos anticipa el diseño o incluye información de implementación? |
| Concisión | - ¿ Cada requisito es simple o por el contrario, podría dividirse en varios requisitos?  - ¿Existe algún requisito que no parezca añadir ninguna información útil acerca del sistema a desarrollar? |
| Realizabilidad | - ¿Es realizable el requisito en la plataforma de implementación?  - ¿Existe algún requisito irrealizable con la tecnología actual?  NOTA: Para responder a esta pregunta, es necesario conocer los aspectos técnicos de la plataforma donde se implementará el sistema |
| Consistencia externa | - ¿Existe algún requisito que contradiga requisitos organizativos explícitamente formulados? |
| Ambigüedad | - ¿Es posible interpretar de varias formas el requisito? |
| Verificabilidad | - ¿Es posible implementar algún caso de prueba que permita establecer que el requisito NO SE CUMPLE? |

Ejemplos:

1. La lista de requisitos anticipa claramente información que se debe de tomar en cuenta para poder ejecutar y diseñar el programa de la vocalía de una liga barrial, ya que en esta pide que el programa permita registrar equipos de futbol de una liga barrial, datos del jugador, tarjetas rojas y amarillas, además que permita mostrar datos de los equipos, con el fin de que el programa lo puedan utilizar en la liga Barrial Bella Vista del Sur.
2. Los requisitos son simples y claros, además todos aportan información útil para la elaboración del software antes mencionado.
3. Teniendo la información y los datos de la liga barrial junto al entorno de desarrollo integrado de código abierto, y el lenguaje de programación java se puede realizar el programa con los paramentos que necesita el encargado de la Liga Barrial.
4. No existe un requisito que contradiga requisitos organizativos, al contrario todos muestran con claridad lo que se quiere lograr con el programa.
5. El requisito esta definido en un lungar y tiempo determinado lo que permite que el programa sea centrado y no se ingresen datos que no sean necesarios.
6. El sistema debe incluir a 12 equipos con un responsable, con sus respectivos jugadores, los cuales tienen nombre, edad, numero de camiseta, posición de la cancha. También el programa tiene que permitir el ingreso de tarjetas rojas y amarillas a los jugadores infractores, y las multas pertenecientes a esta falta.